

Nei e Melanomi

I nei sono formazioni pigmentate benigne della pelle che possono essere congeniti o acquisiti.

Nella maggior parte dei casi restano benigni per tutta la loro vita ma talora si possono trasformare in tumore maligno detto melanoma.

L'uso indiscriminato delle lampade solari con filtri chimici e fisici, così come l'esposizione al sole in ore critiche (11-16) sono fattori di rischio per la trasformazione neoplastica del neo.

È corretto far visitare almeno una volta all'anno, ogni 6 mesi per chi ha molti nei, tutta la superficie cutanea dal dermatologo (anche le mucose possono essere colpite, ad esempio cavo orale e genitali) che sottoporrà il paziente dapprima ad esame dermatoscopico (assolutamente indolore ed eseguito con microscopio semplice), poi, se individuati nevi a rischio, con esame videodermatoscopico (strumento che ingrandisce 1000 volte il neo)

con una sonda collegata ad un computer che elabora le immagini.

Come ci si accorge che un neo si modifica in melanoma?

Basta che venga seguita la semplice regola dell'A B C D E.

- A** = **asimmetria** del neo
- B** = i **bordi** diventano frastagliati, irregolari
- C** = il neo cambia **colore**
- D** = il neo cambia rapidamente di **dimensioni**
- E** = il neo sanguina
(E = piccola **emorragia**)

Cosa si deve fare se appaiono modificazioni di questo tipo?

È necessaria una visita immediata dal dermatologo che valuterà con gli esami strumentali che abbiamo detto prima se è necessaria l'asportazione chirurgica della lesione con esame istologico.

L'asportazione deve essere più radicale possibile per evitare un' asportazione incompleta del tumore cutaneo. Il melanoma, se asportato in tempo, ha una percentuale di guarigione del 95%. Più è in stadio avanzato, maggiore è la possibilità di avere metastasi in organi interni.

Fondamentale è quindi la prevenzione del melanoma con queste semplici ed indolori tecniche di diagnosi, che, molto spesso, salvano la vita.

Dr. Luca Salimbeni
Medico Chirurgo
Specialista in Dermatologia e Venereologia